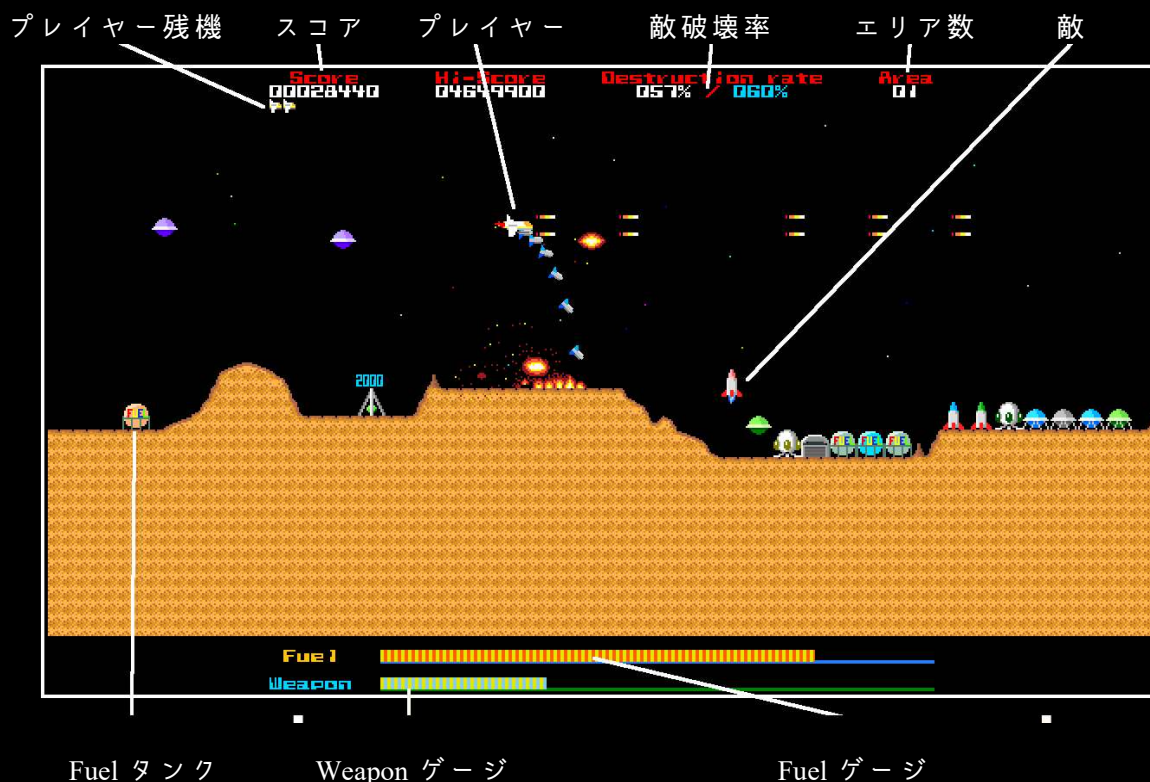




User's Manual

■ ゲーム画面




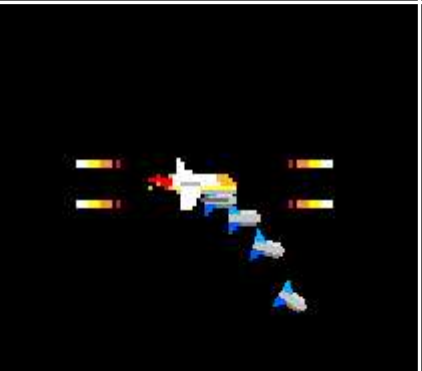



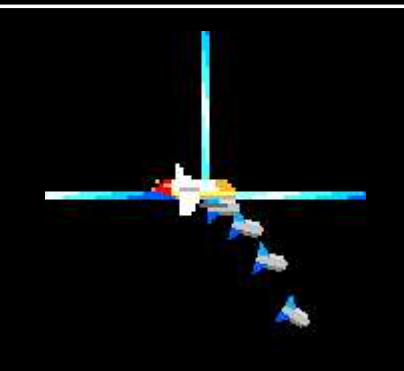




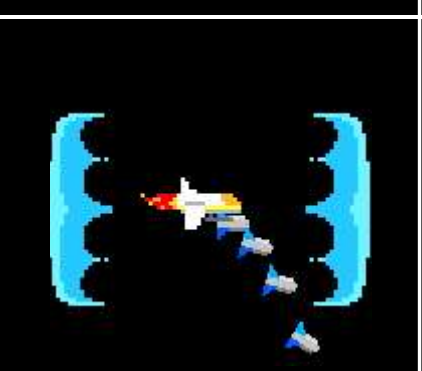

■ 遊び方

- ① このゲームは一人用です。
- ② キーボード、ジョイスティックのどちらでも遊べます。
- ③ ゲーム開始時に難易度を選択する事が出来ます。
- ④ プレイヤーを操作し、敵を倒して下さい。
なお、プレイヤーの移動範囲には制限があり、画面右側に行く事は出来ません。
8方向レバー・・・プレイヤーの移動
ボタン1(Z)・・・弾の発射
ボタン2(X)・・・プレイヤーの移動速度を変更(2段階)
- ⑤ Fuel ゲージは徐々に減少します。全て無くなると墜落してミスとなります。
地上にある Fuel タンクを破壊する事で、Fuel ゲージを回復する事が出来ます。
- ⑥ Weapon ゲージは、プレイヤーが弾の発射を止めるとゲージが上昇します。
- ⑦ Weapon ゲージが全て埋まると、プレイヤーの弾がパワーアップします。
- ⑧ プレイヤーは、敵・爆弾又は地形にぶつくとミスとなります。
- ⑨ プレイヤーの残機が無くなるとゲームオーバーとなります。
- ⑩ スコア20万点達成でプレイヤーが一機増えます。以後20万点ごとに一機増えます。
- ⑪ エリア開始時に、敵破壊率の目標値が表示されます。
- ⑫ エリア終了時に、敵破壊率が目標値を下回っているとミスとなります。
- ⑬ エリアは全部で11あります。エリア11をクリアするとエンディングとなります。
- ⑭ ボタン3(C)でゲームをポーズする事が出来ます。
- ⑮ ボタン4(V)でゲーム中にメニュー画面が出ます。
タイトル画面に戻ったり、ゲームを終了する事が出来ます。
- ⑯ Esc キーでゲームを瞬時に終了する事が出来ます。

■ キャラクター 得点表

	名前	得点	説明
	Fuel タンク	500pts	破壊する事で Fuel ゲージが上昇する。 優先的に破壊しよう。
	タワー	出現 2000pts 出現後 ???pts	地面に埋もれている。破壊不能。 出現後も弾を当てると得点が入り続ける。 自機との当たり判定は無い。
	ミサイル	発射前 300pts 発射後(遅) 600pts 発射後(速) 800pts	発射するタイミングはランダム。 発射後に倒すと得点が高い。
	UFO	飛行前 400pts 飛行後 800pts	飛行するタイミングはランダム。 飛行後に倒した方が得点が高い。
	爆弾発射台	2500pts	一定間隔で上空に爆弾を打ち上げる。 非常に堅いが高得点。
	爆弾	時限式 1000pts その他 500pts	爆発すると広範囲に影響を及ぼす。 爆風に当たるとミスになるので注意。
	建物1 「ガレージ」	200pts	攻撃能力は無い。しかし、破壊率に 影響するのでなるべく破壊しよう。
	建物2 「ホーム」	200pts	
	隕石	200pts	上空から降ってくるので注意。
	ミサイル(横)	300pts	前方から一直線に飛んでくる。 背後から来る事もあるので注意。
	飛行体1 「ヘクサ」	300pts	編隊を組んで一直線に飛んでくる。
	飛行体2 「スクエア」	300pts	カーブを描きながら飛んでくる。
	飛行体3 「ヘリ」	1000pts	上空から降りてきて一端停止。 その後、爆弾を置いて上空に去って行く。

■ 武器一覧

LV1 バルカン(前)	LV2 バルカン(前+後)	LV3 バルカン(前+後+斜上)
		
LV4 レーザー(前)	LV5 レーザー(前+後)	LV6 レーザー(前+後+上)
		
LV7 ウェーブ小(前)	LV8 ウェーブ小(前+後)	LV9 ウェーブ小(前+後+上)
		
LV10 ウェーブ大(前)	LV11 ウェーブ大(前+後)	LV12 ウェーブ大(前+後+上)
		

■ 中間スコアの表示機能について



ver. 2019-12-16において中間スコアの表示機能が追加されました。これは、ハイスコアの中間スコアが表示される機能です。

該当エリアでのエリアクリア時のハイスコアが表示されます。ハイスコアを目指すときの参考にしてください。

なお、バージョンアップ以前に記録したハイスコアには中間スコアの情報が含まれていない為、0として表示されます。あらかじめご了承ください。

■ハイスコアへの道

①敵を破壊せよ

敵を破壊すればスコアアップはもとより、エリアクリア時に貰えるボーナスが増加する。
エリアクリアのボーナスは最大5万点だ。できる限り敵を破壊しよう。

②破壊率は必ず達成せよ

11エリア全ての目標破壊率を達成するとボーナスが100万点入る。
破壊率は必ず達成しよう。

③タワーに打ち込んでスコアを稼げ

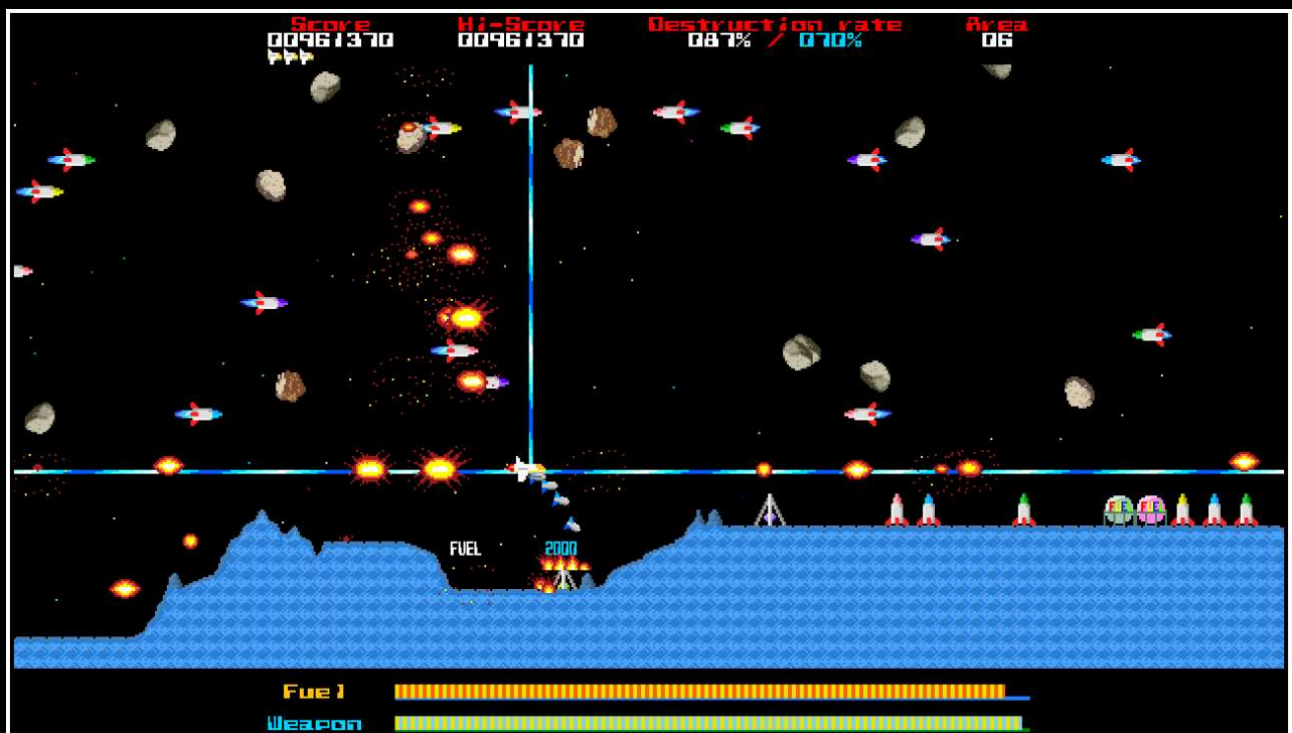
地面に埋もれている「タワー」は出現させれば2000点だが、出現した「タワー」に弾を当てれば、さらに打ち込み点が入る。
余裕があれば「タワー」に弾を当て続けよう。

④地形、及び敵の配置はランダム

地形、及び敵の配置は一日ごとに変更される。
こまめなプレイがハイスコア更新に結びつく。

⑤死を恐れるな

このゲームに残機ボーナスは無い。
ある程度死んでもハイスコア更新のチャンスは残っている。
最後まで諦めるな！！



「ヨコシユ-198x」
User's Manual

2019年12月16日 発行

著作・発行者 葦田ひろかず

Made in Japan