

Genealogy of the Brave

—取扱説明書—



2021 Y+Y=M.H

～はじめに～

この度は、Genealogy of the Brave をダウンロードしていただきまして、誠にありがとうございます。

このゲームは、白黒時代のゲームボーイのソフト、取り分け一番ハマった「Saga 2 秘宝伝説」への敬意を胸に秘め制作しました。

憧れたゲームには程遠いモノですが、最後まで楽しんでいただければ幸いです。

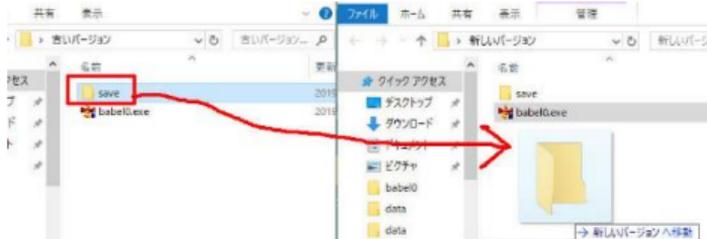
2021.5.15 Y+Y=M.H

●著作権・免責事項等

- このゲームのダウンロードや使用に際し、一切の料金・手数料等は発生しません。
- このゲームの著作権は、作者である Y+Y=M.H が保有します。
著作権者の許可無しに、転載・掲載・再配布・改変等を行うことはできません。
- このゲームの使用することで発生するいかなるトラブル・エラーについて、作者は責任を負いません。
- スクリーンショットをネット上にアップロードすることは使用者の自由であり制限はありません。

●バージョン更新の方法

本体のバージョンが更新されたときは、古いバージョンの save フォルダを新しいバージョンのフォルダに移動させ、ファイルを置き換えてください。（※画像は別ソフトのモノですが同様の処理となります）



～ 目 次 ～

1. 画面の説明	1
2. 操作方法	2
3. 環境設定アプリ	3
4. STORY（ストーリー）	4
5. 移動画面	5
6. メニュー画面	6
6-1. のうりょく	7
6-2. アイテム	8
6-3. そうび	9
7. 戦闘	10
8. 制作に使用したツール類の紹介と謝辞	12

1. 画面の説明

このゲームでは、擬似ゲーム機本体を表示させ、その中でゲームが実行されます。また、各ボタンをマウスでクリックすることで次の動作を起こします。



- 十字キー・・・飾りです。押しても反応しません。
- A・B ボタン・・・画面サイズを変更します。
- RESET ボタン・・・リセットするか確認画面を表示せずリセットします。
- END ボタン・・・確認画面を表示せずアプリを終了させます。
- スピーカー・・・音のON/OFFを切り替えます。

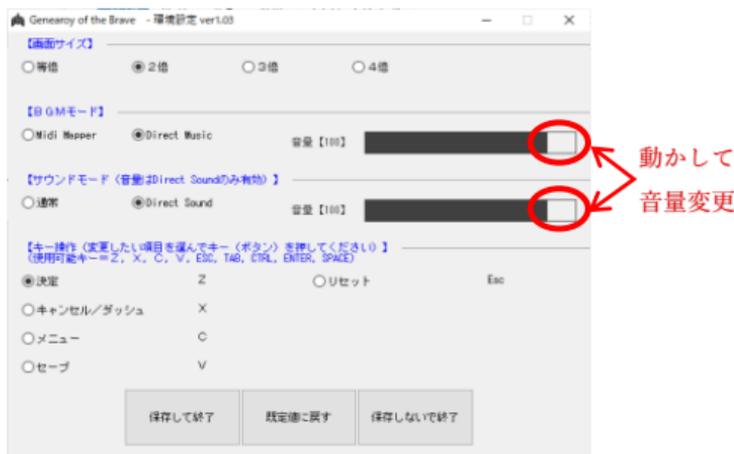
2. 操作方法

キーボードとゲームパッドに対応しています。操作方法は、初期設定では次のとおりとなっています。なお、次ページで紹介する環境設定アプリで操作方法を変更することができます。

- ← ↑ → ↓ . . . カーソルの移動、キャラの移動
- Zキー 決定
- Xキー キャンセル、ダッシュ
- Cキー メニュー、全キャンセル
- Vキー セーブ、アイテム詳細表示
- E S Cキー . . . リセット（確認あり）

3. 環境設定アプリ

環境設定アプリでは、初期画面のサイズや操作方法等を設定できます。



- 画面サイズ・・・等倍から4倍まであります。なお、ゲーム中でもA Bボタンで能動的に変更できます。
- BGMモード・・・音源と音量を選べます。通常はDirectMusicが良いのですが、使用できない環境であればMidiMapperにしてください。
- サウンドモード・・・音源と音量を選べます。通常はDirectSoundが良いのですが、使用できない環境であれば通常にしてください。また、音量はDirectSoundの場合のみ適用されます。
- キー操作・・・変更したい項目を選び、任意のキーを押すことで操作方法を変更できます。このとき、ゲームパッドが接続されていれば、ゲームパッドのボタンを押すことでも同様に変更することができます。

4. STORY

遙か悠久の昔
魔王と勇者達の激しい戦いがあった

世界征服を目論む強大な力を持った魔王の前に
成す術も無かったが
人間・獣人・アンドロイドの勇者達の手により
辛くも魔王を倒すことができた

それから幾百年の月日が流れ
皆が平和に暮らしていたある日
魔王が復活したとの噂が世界中に流布した

突如現れた魔物達に
人々の暮らしは脅かされ
恐怖と不安が世界を包む中

ヤーマンのお城では
魔王軍の手により
王女様が連れ去られてしまった

途方に暮れた王様は
勇者の末裔を探し出し
王女救出をお願いすることとなった

5. 移動画面

町やお城、洞窟などを移動する画面です。情報を収集したり道具を買ったり、ダンジョンを探索したりします。



- ← ↑ → ↓ . . . 勇者達を動かします。
- Z キー 町の人やお店に話しかけたり、宝箱を開けたりします。
- X キー お店などでの行動を取り止めます。また、移動中はダッシュすることができます。
- C キー メニューを表示します。
- V キー データを記録します。どこでも可能です。
- E S C キー . . . リセット確認画面を表示します。

6. メニュー画面

能力を確認したりアイテムを装備したり、冒険の準備をします。



- のうりょく・・・メンバーの強さを確認したり、装備しているアイテムを使用します。
- アイテム・・・所持しているアイテムを使ったり捨てたりします。
- そうび・・・所持しているアイテムをメンバーに装備させます。装備しなければ戦闘で使うことはできないので、必ず装備しましょう。
- じゅんばん・・・順番を入れ替えます。前に行くほど魔物から狙われやすくなります。
- ちず・・・フィールド限定で、地図を表示します。
- ずかん・・・戦ったことがある魔物を閲覧できる図鑑です。

6-1. のうりょく



メンバーの強さを確認したり、装備しているアイテムや魔法を使用します。また、Vキーでアイテム等の詳細を見ることができます。

- HP・・・生命力。0になると戦闘不能になりますが、戦闘終了後は1で復活します。また、魔物からダメージを受けることで成長します。
- MP・・・魔法を使うための力です。戦闘でたくさん魔法を使うことで成長します。
- ちから・・・パワー系武器の威力に影響します。パワー系武器を使うことで成長します。
- ぼうぎょ・・・魔物からの直接攻撃を防ぐ力です。成長することは無く、防具の装備により強化できます。
- はやさ・・・スピード系武器の威力と行動順に影響します。スピード系武器を使うことで成長します。
- まりよく・・・魔法の威力や成功率に影響します。魔法を使うことで成長します。

6-2. アイテム



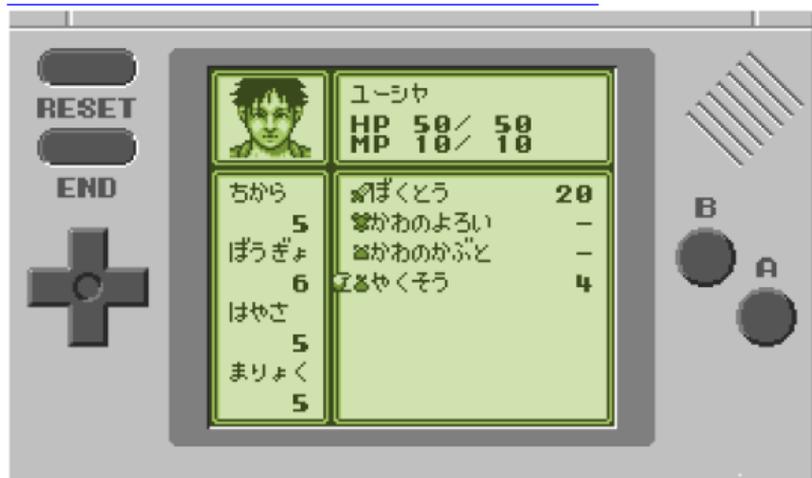
所持しているアイテムを使ったり捨てたり整頓したりします。アイテムは20個まで持つことができます。

なお、アイテムの横の数字は使用できる回数で、0になるとほとんどの物が壊れてしまいます。

また、魔法の横の数字は使用回数ではなく消費するMPを表しています。

- 使う・・・一度選んで同じアイテムをもう一度選べば使うことができます。
- 入れ替える・・・一度選んで、別のアイテムを選ぶと入れ替えることができます。
- 整頓する・・・アイテム欄の下の方に（せいとん）という欄があるので、そこを選択すると自動で全てのアイテムを種類毎に並べ替えます。
- 捨てる・・・アイテム欄の下の方に（ごみばこ）という欄があるので、捨てたいアイテムを一旦選び、次にごみばこを選べば捨てることができます。（選ぶ順番は逆でもOK）

6-3. そうび



所持しているアイテムを8個まで装備できます。戦闘では装備したアイテムだけが使用できます。

なお、獣人は空き欄があってもアイテム等を装備することはできません。

また、アンドロイドは、装備することによってHPや力等の能力が上昇します。

7. 戦闘



魔物との戦闘画面です。勝てばお金やアイテムが手に入り、能力が上昇することもあります。また、獣人がいれば、魔物が肉を落とすので、それを食べることで能力を変化させることができます。

なお、パーティ全員が戦闘不能になったら全滅となり、最後に泊まった宿屋に戻されます。（お金が半減する等のペナルティはありません）

7-1. 戦闘開始

戦闘が始まったら「たたかう」「にげる」を選択します。

- たたかう・・・パーティの行動を選択し、魔物と戦います。
- にげる・・・戦わずして逃げることで戦闘を回避することができます。敵・味方の最も早い者同士を比較し成功率が決まります。

7-2. 行動選択

使用したい武器や魔法、アイテムを選択し、ターゲットを選びます。

なお、防具等の使用不能アイテムを選ぶことはできません。

7-3. 行動開始

ランダム要素はありますが、早さの数値が高い者から行動します。ただし、寝ているときは何もできません。

7-4. 状態異常

次の4つの状態異常があります。なお、状態異常は戦闘が終了すると回復します。

	幻	武器の命中率が半減します。
	眠り	行動不能になります。運が良ければターンの最初に回復します。
	毒	ターン開始時に毒のダメージを受けます。ただし、毒のダメージで戦闘不能になることはありません。
	戦闘不能	その戦闘中は何もできなくなります。なお、回復させるアイテムや魔法があります。

8. 制作に使用したツール類の紹介と謝辞

●プログラム・・・HSP

制作者：おにたまさん…[HSP TV](#)

●ドット絵・・・EDGE

制作者：たかぼーさん…[TAKABO SOFT](#)

●効果音・・・KanaWave

制作者：Shouさん…[さくらやまスクエア・跡地](#)

●BGM・・・拙作「ミディえもんR」

●エディタ・・・拙作「cheese2」

●MIDI再生・・・GuruGuruSMF

制作者：卯如さん…[卯如 Lar!!](#)

●WAV再生・・・HSP DirectSound Extension

制作者：MIAさん…[MIA's HomePage](#)

●ジョイパッド使用・・・ck_joyforce

制作者：CHOKKOさん

このゲームを作るにあたり
とてもお世話になった方達です
みなさま、本当にありがとうございました！