

動作環境及び操作方法

1.動作環境

表 1.必要動作環境

必要動作環境	
OS	Windows XP/Vista/7 日本語版
CPU	Pentium4 1.6GHz 以上
メモリ	128MB 以上
VRAM	64MB 以上
ディスプレイ	1024 × 768 ピクセル以上の True Color 表示可能なディスプレイ
その他	DirectX8.0 以上がインストールされた環境

※本ソフトは DirectX 8.0 を使用しています。動作環境によっては、専用のドライバーが必要となることがあります。

※必要メモリ容量、VRAM 容量は、システム環境によって異なる場合がありますので、ご注意ください。

※お使いのシステム環境、利用方法によっては、記載以外の制限が発生する場合もございますので、あらかじめご了承ください。

※お使いの環境によって、オプション項目の一部の解像度でフルスクリーンに出来ないことがあります。

※64bit 版 OS は動作保障外です。

※より快適にプレイするためには、ゲームパッドの使用を推奨します。

※OggVorbis 形式のファイルデコードに以下のライブラリを使用しています。libvorbis : Copyright© 2002-2004 Xiph.org Foundation

2.プレイ方法

ro_taiken.zip を任意の場所にコピーし、解凍した後、フォルダ内の ro.exe を実行する。

※一度 ro.exe を実行すると、フォルダ内に set.ini が作成されますが、誤作動の原因となりますので絶対に編集しないで下さい。

3-1.操作方法 - タイトル

図 1.タイトル画面



『ゲームスタート』を決定すると、ストーリーモードが始まります。

『たいせん』を決定すると、対戦モードが始まります。

『オプション』を決定すると、設定画面に移行します。

『しゅうりょう』を決定すると、ゲームを終了します。

3-2.操作方法 - ストーリーモード

図 2.アドベンチャー画面

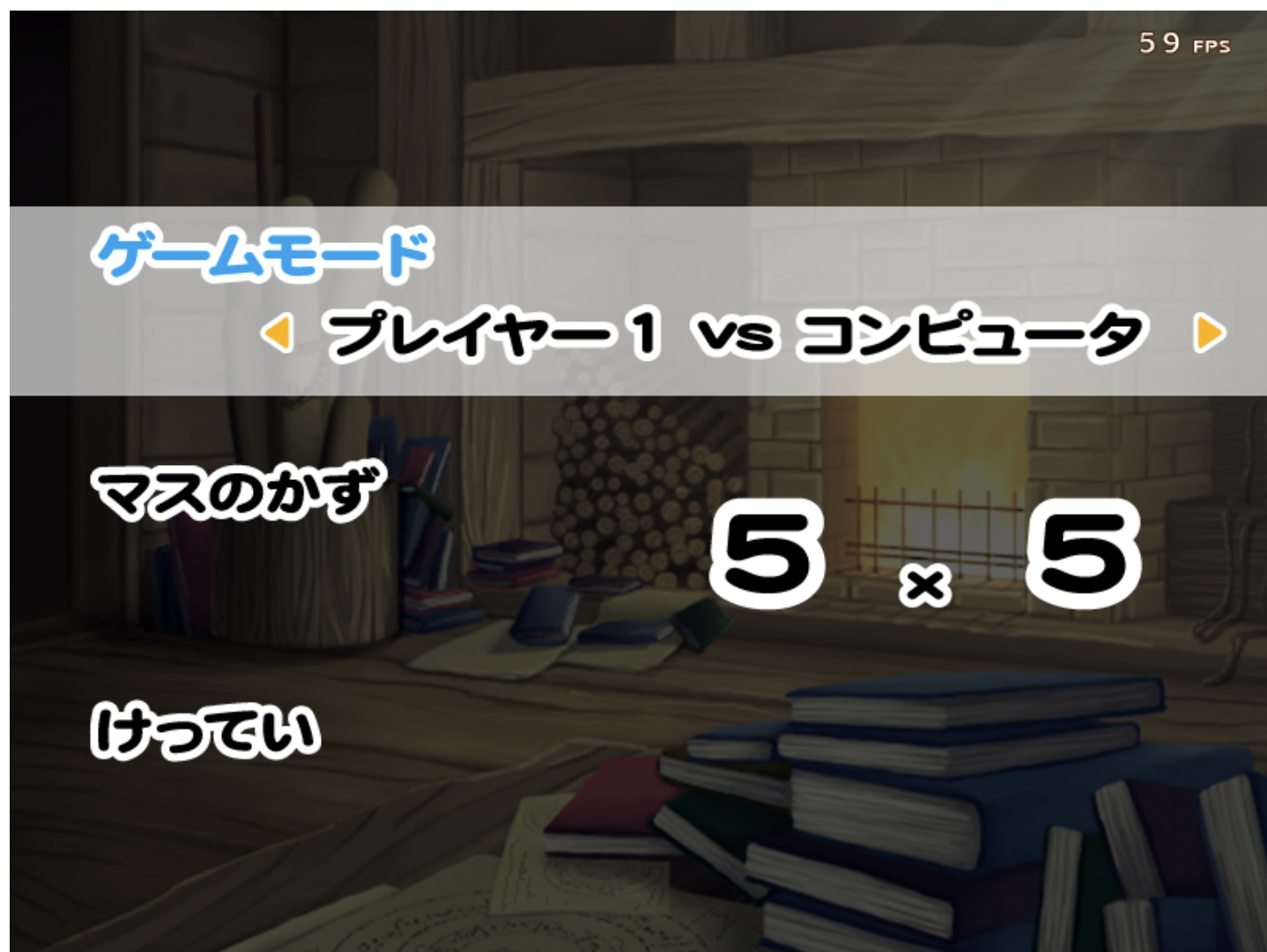


ソフィア

夢中で何かよく分からなかったですけど、何か掴めたような気がします！
ありがとうございます！

決定キーを押して、物語を読み進めてください。

図 3.設定画面



『ゲームモード』では、プレイヤー対プレイヤー、プレイヤー対コンピューター、コンピューター対コンピューターのいずれかを選択します。

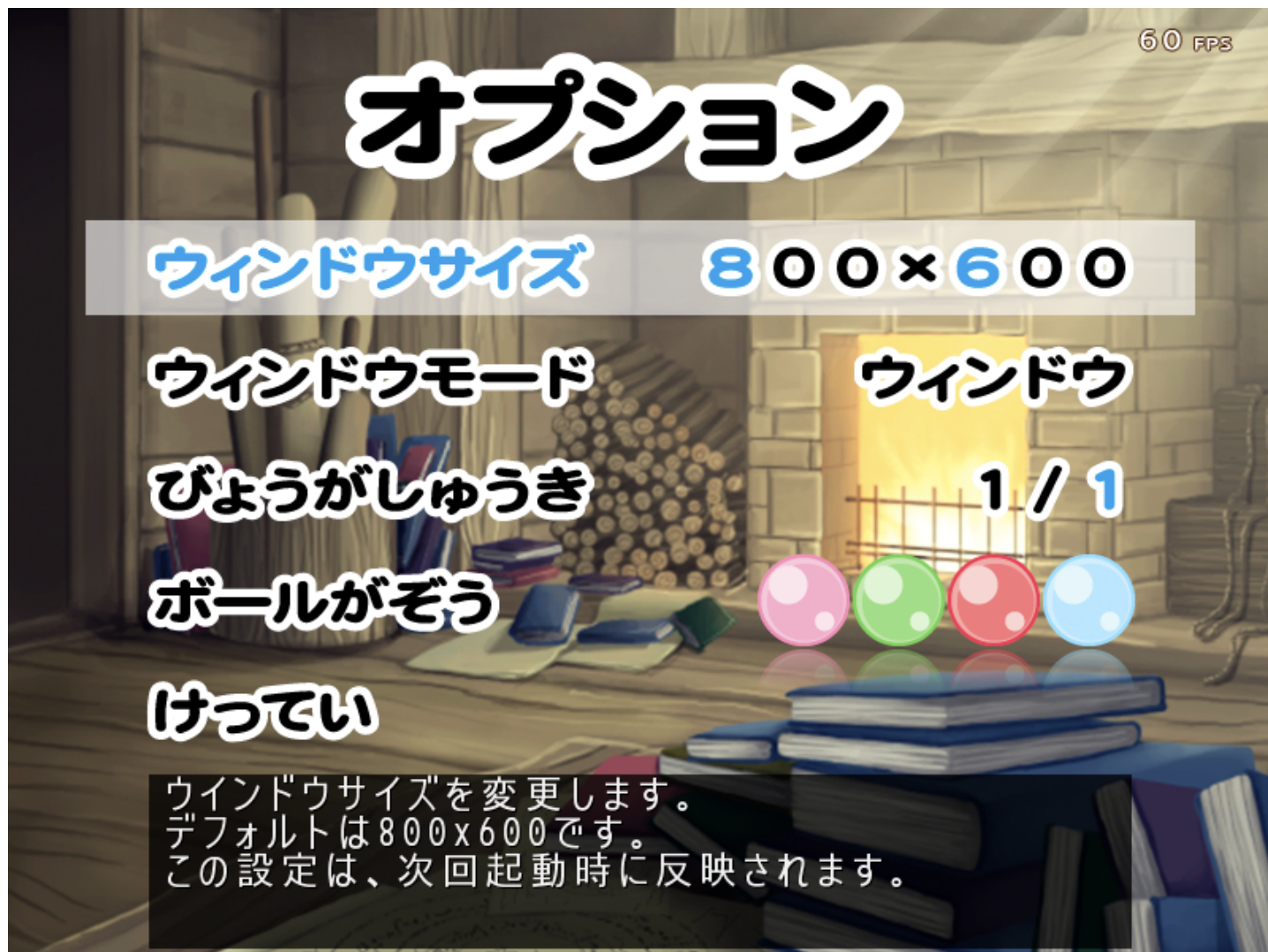
『マスのかず』では、フィールドの大きさを決定します。

『けってい』を決定すると、設定が完了します。

図 4.キャラクター選択画面



任意のキャラクターを選び、続いてスロットに設定する効果、ゲーム背景を選択し、ゲームを開始します。



『ウィンドウサイズ』では、ウィンドウサイズを変更出来ます。この設定は、次回起動時より反映されます。

『ウィンドウモード』では、ウィンドウモードを変更出来ます。この設定は、次回起動時より反映されます。

『びょうがしゅうき』では、描画周期を変更出来ます。ゲームをプレイするに当たり、十分なフレームレートを確保出来ない場合は、こちらを変更してください。

『ボール画像』では、ボール画像を変更出来ます。

『けってい』を決定すると、設定が完了します。

図 6.対戦画面



プレイヤーは任意のタイミングで待機オブジェを横一列分落下させることができます。しかし、一定時間、プレイヤーがオブジェを落下させないか、若しくはオブジェを消去しない限り、強制的に待機オブジェが落下します。オブジェが横方向か縦方向に3つ以上並ぶとそれらはフィールドから取り除かれ、ゲージが上昇します。また、ゲージの上昇具合によってゲージレベルがアップしていきます。プレイヤーはこのゲージを消費することで、回転しているスロットを停止させることができます。スロットが揃うと、そのマークに応じて様々な効果が現れ、対戦を有利に進めることができます。レベルの高い状態でゲージを消費すれば、より高い効果をより高い確率で発生させることが可能です。フィールドのいずれか縦一列以上にオブジェが詰まった状態で、時間切れによりその列に新たなオブジェが置かれるとゲームオーバーになります。

4.デフォルトキー操作

表 2.キー割り当て

キー割り当て			
メニュー画面	1P	各矢印キー Z X	カーソル操作 決定 キャンセル
	2P	テンキー4,5,6,8 テンキー1 テンキー2	カーソル操作 決定 キャンセル
対戦	1P	矢印キー← 矢印キー→ Z X A	左回転 右回転 待機オブジェ落下 スロット停止 スキル発動
	2P	テンキー4 テンキー6 テンキー0 テンキー. テンキー1	左回転 右回転 待機オブジェ落下 スロット停止 スキル発動
	共通	Enter Esc	対戦開始前に戻る タイトル画面に戻る

ゲームパッドは、以下のように割り当てられています。

1 ボタン = 決定

2 ボタン = キャンセル

3 ボタン = スキル

5 ボタン = ←

6 ボタン = →

8 ボタン = (ゲーム中のみ)ポーズ

※一般的なゲームパッドでの 5,6 ボタンは L,R ボタン、8 ボタンはスタートボタンの位置にあります。

キー設定の変更について

同梱されている ro_cfg.exe を実行すると、キーボードの設定を変更することが出来ます。

変更したい項目をクリックすると、入力待機状態になりますので変更したいキーを押してください。

なお、すでに別のキーに割り当てられているキーを設定することは出来ません。